

#iorestoacasa
con il



LE SCATOLINE MAGICHE

GIOCATORI:

- Minimo 1
- Massimo; tutti quelli che vogliono

Il gioco inizia con un racconto.

E' la storia di una fatina o di un folletto che trasforma i bambini in scatoline magiche in grado di far uscire animali, personaggi fantastici, oggetti, cartoni animati.

Al tocco di una bacchetta magica o al suono della parola magica, le scatoline magiche si dovranno chiudere (a terra, in ginocchio con la testa appoggiata sulle gambe tra le braccia chiuse). Improvvisamente la fatina o il folletto richiederanno di far uscire dalle scatoline un qualcosa che i bambini dovranno imitare con gesti e suoni muovendosi nello spazio di gioco. "Dalle scatoline escono tante...rane" oppure "Dalle scatoline escono tanti...robot". E così via. Ogni volta le scatoline devono richiudersi.

Per render ancora più divertente e movimentato il gioco, a sorpresa, chiediamo a un bambino di trasformarsi in un lupo e a tutti gli altri in pecorelle. Ovviamente, il lupo dovrà acchiappare quante più pecorelle possibile.